|  |
| --- |
| Uniwersytet WSB Merito |
| Programowanie obiektowe |
| Ćwiczenia 2 Sprawozdanie |
| Imiona I Nazwiska: Markin Vadym, Kachalov Yevhenii  Adresy mail: [kachalovz171@gmail.com](mailto:kachalovz171@gmail.com), [markin4097@gmail.com](mailto:markin4097@gmail.com)  Nr.Albumów: 143069, 143071  Link na git: https://github.com/BlupiR |
|  |

**Zadania podstawowe**:

1. Dodać klasę ScreenLineEntry o następujących polach:

* BackgroundColor
* ForegroundColor
* Text

Klasa ta będzie definiować pojedynczą linię na ekranie. ✅

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dodać klasę o nazwie ScreenDefinition o następujących polach:

* LineEntries - typu List<ScreenLineEntry> ✅

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Klasy z punktów 1 oraz rozszerzyć o definicje.
2. Dodać klasę statyczną o nazwie ScreenDefinionService , która zawiera następujące metody

* ScreenDefinition Load(string jsonFileName)
* bool Save(ScreenDefinition screenDefinition, string jsonFileName)

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dodać nowy projekt o nazwie SampleHierarchies.Services.Tests, do którego należy dodać unit testy klasy ScreenDefinitionService.cs

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dodać do klasy Screen.cs pole o nazwie ScreenDefinitionJson, które będzie przechowywało nazwę pliku z definicją ekranu. Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznie
2. Nadpisać tą wartość w każdej klasie potomnej.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający Oprogramowanie multimedialne, oprogramowanie, Oprogramowanie graficzne, Edycja

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dodać pliki JSON dla każdego z ekranów z definicją ich zawartości.
2. Obraz zawierający tekst, oprogramowanie, zrzut ekranu, Oprogramowanie multimedialne

   Opis wygenerowany automatycznieZastąpić obecnie istniejące definicje ekranów z wpisanym na zasadzie 'hardcoded' informacją pochodzącą z pliku JSON.